

Catalogue Animations



MAISON DE L'EAU
DE LA PÊCHE
& DE LA NATURE

Qui sommes-nous ?

Créée en 1909 par des pêcheurs engagés, l'association a d'abord porté le nom de Syndicat des Pêcheurs de Roubaix, Tourcoing et leurs Cantons jusqu'en 2021 où elle change de nom et devient **Maison de l'Eau de la Pêche et de la Nature**.

Chargée d'organiser la pêche le long du canal de Roubaix et de la Marque canalisée, l'association s'est très vite engagée dans la défense du canal et de l'environnement. Aujourd'hui, elle est un acteur connu et reconnu dans la Métropole lilloise et au-delà :

- Pour la promotion d'une pêche moderne, sportive et respectueuse de l'Environnement
- Pour ses nombreuses actions en faveur de l'éducation et préservation de la biodiversité
- Et enfin pour son expertise technique et scientifique des milieux aquatiques.

Depuis plus d'une dizaine d'années, notre association s'engage pour une convergence des consciences, dans le but d'un meilleur savoir autour de l'environnement via des activités de sensibilisation sur la nature. Notre équipe de 9 salariés sensibilise pas moins de 20 000 personnes à l'année. Que ce soit dans la MEL ou sur d'autres territoires des Hauts-de-France, nous nous efforçons de proposer des activités pédagogiques variées sur des thématiques autour de la nature, la pêche et le développement durable.



Mode d'emploi du catalogue

★ Trouvez l'activité qui conviendra à vos attentes !

Ce document a pour but de vous aider à trouver l'activité permettant à votre groupe de vivre une expérience unique autour des 3 thématiques symbolisant notre association.



ÉTUDES
EAU
ANALYSE



SPORT
PÊCHE
LOISIR



ÉDUCATION
NATURE
ACTION

Pictogrammes



Peut se faire dans votre établissement



Peut se faire dans un milieu naturel (ex : canal de Roubaix, parc urbain, ...)



Peut se faire en salle



Peut se faire dehors (ex : dans votre jardin)



Peut se faire à la maison de l'eau, de la pêche et de la nature

Période d'activité



Peut être réalisé dans de bonnes conditions (ex : Balade nature au printemps)



Peut être réalisé, mais pas dans une période favorable (ex : Voyage Nature à la mer l'hiver)



Ne peut pas être réalisé (ex : Pêche à l'écrevisse l'hiver alors qu'elles ne sont pas actives)

Dans ce catalogue, vous trouverez des animations pour tout âge regroupées en cycle. Ainsi, vous prendrez connaissance de notre polyvalence à être présents à tous les temps de la vie (scolaires, extra scolaires, périscolaires, grand public).

- ★ Chaque cycle et âge sont sensibilisés !
- ★ Les différentes animations décrites sur ce catalogue peuvent être adaptable selon votre situation et notre capacité.

Description des cycles et tranches d'âge :

- **Cycle 1 + crèche (0 à 6 ans)** : Des animations axées sur une approche didactique et sensorielle afin d'éveiller la curiosité sur son environnement. Elles sont souvent en salle même s'il est possible de proposer une sortie adaptée de proximité.
- **Cycle 2 (6 à 9 ans)** : Des animations axées sur des activités ludiques et de découvertes
- **Cycle 3 (9 à 12 ans)** : Des animations comprenant des activités ludiques mais un peu plus scientifiques
- **Cycle 4 (12 à 16 ans)** :
- **Lycée (16 à 18 ans)** : Des activités scientifiques sur le monde vivant et techniques
- **Famille** :
- **Sénior** :

Sélectionnez votre formule thématique :

Grâce à notre panel d'animation, vous pouvez directement choisir une formule répondant à un sujet précis.

Exemples :

- Biodiversité du Canal : J'en pince pour elle | Que se passe-t-il sous l'eau ? | Balade Canal
- Sport et nature : Street fishing | Balade nature | gel pour sportif
- Projet oiseaux : Drôle d'oiseaux | Drôle d'oiseaux (2) | Balade oiseaux
- Projet insectes : Rikiki | Insectopolis (jeu de société) | Que se passe-t-il sous l'eau ? | Balade insecte
- Projet pêche : Pêche découverte | J'en pince pour elle | Pêche à la roubaisienne
- Projet préservation ressource en eau.

Cycles/Âges et compétences travaillées

Titre	Cycle 1 (0 à 6 ans)	Cycle 2 (6 à 9 ans)	Cycle 3 (9 à 12 ans)	Cycle 4 (12 à 16 ans)	Lycée (16 à 18 ans)	Grand public famille	Senior	Page
Rikiki ?	X					X		1
Découvertes des petites bêtes		X	X	X	X	X	X	2
Eric le lombric	X					X		3
Drôle d'oiseaux	X					X		4
Découverte des grosses bêtes?		X	X	X	X	X	X	5
Que se passe-t-il sous l'eau?		X	X	X	X			6
Scientifique de la mare (?)	X	X	X	X	X	X		7
Trions nos déchets		X	X	X		X		8
Eau' Secours		X	X	X	X	X	X	9
Léon le gardon	X					X		10
Poissons		X	X	X	X	X		11
Arbres et santé		X	X	X	X	X		12
Constructions pour la nature			X	X	X	X	X	13
Canal et nature	X	X	X	X	X	X	X	14
Canal et patrimoine		X	X	X	X	X	X	15
Voyage nature	X	X	X	X	X	X		16
Gribouille la grenouille	X					X		17
Les stands de la Maison de l'eau	X	X	X	X	X	X	X	18
Bienfaits des plantes sauvages						X	X	19
Nature en jeu			X	X	X	X		20

Cycles/Âges et compétences travaillées

Titre	Cycle 1 (0 à 6 ans)	Cycle 2 (6 à 9 ans)	Cycle 3 (9 à 12 ans)	Cycle 4 (12 à 16 ans)	Lycée (16 à 18 ans)	Grand public famille	Senior	Page
Hygiène naturel et écologique			X	X	X	X	X	21
Création produit ménager			X	X	X	X	X	22
Bienfaits des plantes sauvages		X	X	X	X	X	X	23
J'en pince pour elles	X	X	X	X	X	X	X	24
Pêche à la roubaisienne			X	X	X	X	X	25
Street fishing			X	X	X	X	X	26
Big fish			X	X	X	X	X	27
Pêche feeder			X	X	X	X	X	28
Float tube			X	X	X	X	X	29
Pêche découverte		X	X	X	X	X	X	30
Rando Pêche			X	X	X	X	X	31

Rikiki - le monde des minuscules

- ★ Saviez-vous qu'il existait une multitude de petites bêtes dans la nature et que la majorité sont totalement inoffensives ?

Grâce à nos petits amis insectes, nous pourrons démontrer qu'il n'y a aucune raison d'avoir peur de ces animaux aussi étranges que fascinants. Les enfants pourront les manipuler et découvrir leurs différentes formes et est-ce qui fait d'eux des insectes.



Objectifs pédagogiques

- Comprendre ce qu'est un insecte
- Identifier ses différences avec d'autres minuscules (araignées, vers, crabes, ...)
- Comprendre qu'un insecte est inoffensif et qu'il ne faut pas en avoir peur

Matériel pédagogique

- Kamishibai ou Motion Design «Orion le ténébrion»
- Figurines de petites bêtes
- Insectes vivants (ténébrions, criquets, mantes, ...)

Infos pratiques

- Besoins de plusieurs tables afin de pouvoir observer les insectes
- L'animateur s'adaptera mais il est préférable de le prévenir en amont s'il y a des enfants plus sensibles aux insectes

Durée : 1H



Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur

Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Découverte des petites bêtes

Partons à la découverte des petites bêtes qui peuplent nos jardins. Avec du matériel d'observation, des boîtes loupes, des filets à papillon, vous saurez tout sur ces petites bêtes qui sont parfois méconnues. L'animation débute avec de la sensibilisation aux insectes, grâce au Motion Design (ou Kamishibai) d'Orion le Ténébrion, qui nous permet ensuite de manipuler certains insectes (des ténébrions, des phasmes, criquets etc selon ce que nous avons à l'association) afin de désensibiliser le public. Nous terminons cette découverte avec une recherche d'insecte dans un endroit enherbé (cour de récréation, parc aux abords du lieu d'animation etc)

Objectifs pédagogiques

- Comprendre ce qu'est un insecte
- Connaître l'environnement dans lequel ils évoluent
- Aborder le vivant à travers une démarche scientifique d'identification

Matériel pédagogique

- Motion Design "Orion le Ténébrion" (ou kamishibai)
- Boîtes loupes
- Filets à papillon
- Clés de détermination

Infos pratique

- Cette animation est plus pertinente si vous avez une zone où il peut y avoir des insectes dans votre établissement.
- L'animation peut être corrélée à la construction d'un hôtel à insecte

Durée : 1 à 2h

Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Eric le lombric

Souvent sujet à du dégoût pour nous, nos amis les lombrics ont vraiment mauvaise réputation. Mais derrière leur apparence repoussante, se cache un être vivant fascinant et important pour nous et la nature. Grâce à cette activité de manipulation, les enfants pourront manipuler des vers de terre et découvrir leur forme et leur intérêt écosystémique

Objectifs pédagogiques

- Comprendre ce qu'est un lombric.
- Comprendre son mode de vie
- Comprendre qu'il est inoffensif et qu'il n'y a pas de raison d'avoir peur.

Matériel pédagogique

- Kamishibai ou Motion Design «Eric le lombric»
- Versoscopes
- Bacs de terre avec des lombrics

Infos pratiques

- L'animation sera de préférence à l'extérieur afin d'éviter de salir la salle
- En cas de mauvais temps, des bacs peuvent servir afin de le faire en intérieur mais cela reste une activité salissante (surtout avec les moins de 4 ans)
- On peut aborder la découverte des vers de terre pour les plus de 6 ans mais sur 2h de temps

Durée : 1 h



Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur

Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Drôles d'oiseaux

Tout le monde les admire grâce à leur acrobatie aérienne et à leur grâce, mais connaissons nous réellement les oiseaux ?

Via l'utilisation de matériel comme les jumelles et la longue vue, les enfants iront à la découverte de nos amis plumés et pourront entrer dans une démarche scientifique afin de découvrir les différentes espèces d'oiseaux présentes sur leur territoire.

Objectifs pédagogiques

- Comprendre ce qu'est un oiseau et son anatomie générale
- Découvrir différentes espèces d'oiseaux
- Savoir utiliser une longue vue pour l'observation d'oiseaux

Matériel pédagogique

- Longue vue pour enfants
- Longue vue avec grand objectif
- Matériel pédagogique divers (affiches plastifiées, figurines, etc...)

Infos pratiques

- Si l'effectif dépasse les 12 enfants il se peut qu'il n'y ait pas assez de longue vue pour tout le monde
- Le lieu de l'animation pourra se faire dans la cours de l'école, un parc ou un milieu naturel
- Suivant la météo l'animation pourra être reportée ou modifiée
- Ceci est une animation générale. Elle peut être répartie sur plusieurs séances afin de pouvoir travailler sur plusieurs aspects des oiseaux (parade nuptiale, nidification, migration, etc...)

Durée : 1 h



Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur

Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Arbres et santé

Venez découvrir l'environnement autour de chez vous dans cette animation qui se concentre sur l'observation des vertébrés. Apprenez à les identifier, à les repérer, à connaître leurs habitudes pour mieux les apprécier. Des oiseaux en passant par les amphibiens et les mammifères toutes thématiques peuvent être abordées.



Objectifs pédagogiques

- Établir les grandes caractéristiques des animaux étudiés
- Connaître l'environnement dans lequel ils évoluent
- Aborder le vivant à travers une démarche scientifique d'identification

Matériel pédagogique

- Fiches espèces sur les espèces étudiées
- Éventuellement des jumelles, une longue vue selon la thématique
- Pour les mammifères, des fiches identifications d'empreintes

Infos pratiques

- L'animation doit être réalisée dans un endroit de nature, un parc urbain, une forêt afin de voir au mieux les sujets étudiés

Durée : 1 à 2h

Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Que se passe-t-il sous l'eau du Parc Barbieux ?

Découvrez ce qu'il se cache sous l'eau du Parc Barbieux à Roubaix à l'aide d'aquascopes. Ces appareils permettent de regarder sous l'eau, sans avoir à se mouiller. Cette activité nous servira d'introduction afin de parler ensuite des différents invertébrés qui se cachent dans l'eau, que l'on pourra capturer, observer, pour ensuite les relâcher.

Objectifs pédagogiques

- Connaître les animaux qui peuplent l'eau du parc Barbieu
- Connaître l'histoire du site, d'où vient l'eau du parc
- Découvrir un parc urbain et tout ce qu'il a offrir en terme de biodiversité

Matériel pédagogique

- Des aquascopes, par équipe les enfants les utilisent à tour de rôle pour découvrir les invertébrés aquatiques et éventuellement les poissons
- Fiches espèces sur les invertébrés aquatiques
- Boîtes loupes
- Pincettes pour attraper et relâcher les invertébrés

Durée : 1 à 2h



Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur

Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Août	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	------	-----	-----	-----	-----

Scientifique de la mare

Mais que se passe-t-il sous l'eau ? Quand nous voyons un cours d'eau, nous pensons juste à un petit endroit paisible alors qu'il y a à l'intérieur une multitude d'espèces en d'interaction à découvrir

Lors de cette animation les enfants vont découvrir les petites bêtes de la mare (gammare, aselle, limné, etc) et pourront utiliser du matériel d'identification afin de pouvoir faire comme un vrai scientifique

Objectifs pédagogiques

- Découvrir des espèces faunistiques de la mare et des cours d'eau
- Comprendre qu'il y a une biodiversité riche sous l'eau
- Savoir utiliser du matériel d'identification comme une fiche d'identification

Matériel pédagogique

- Epuisettes, bacs, pincettes et flacons
- Fiches d'identification simplifiées
- Matériel pédagogique divers (affiches plastifiées, panneaux, loupe binoculaire, etc...)

Infos pratiques

- L'animation se fera (idéalement) à côté d'une mare ou d'un cours d'eau. Il faudra s'entretenir avec l'animateur pour trouver le lieu adéquat
- Si la structure dispose d'une mare l'animation aura plus de pertinence
- A partir de 12 ans il sera intéressant de faire un test de qualité de l'eau (test IBGN)
- Si il est compliqué d'amener le groupe vers un milieu naturel, l'animateur pourra rapporter des prélèvements de mare si les conditions le permettent

Durée : 1 à 2h



Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur

Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Trions nos déchets

Les déchets sont présents partout autour de nous. Il est crucial, pour l'environnement mais également pour notre santé et notre bien-être de sensibiliser autour de ceux-ci. La thématique des déchets peut se décliner sous deux formes d'animations :

- ★ De façon ludique : à travers un jeu de qui est-ce pour trouver le pollueur, et des questions relatives aux déchets. Cette animation se complète par une collecte des déchets environnants (autour de votre site, dans un parc proche, ou même dans l'enceinte de votre établissement).
- ★ De manière plus scientifique avec la présentation d'un panneau sur la frise des déchets, le temps de décomposition de certains déchets, et la présentation d'un lombricomposteur et de ses habitants.

Objectifs pédagogiques

- Découvrir le cycle de vie des déchets
- Comprendre l'importance de bien trier nos déchets

Matériel pédagogique

- Jeu de qui est-ce ? + sacs poubelles, gants et balance pour le ramassage
- Frise des déchets
- Lombricomposteur

Durée : 1 à 2h



Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur

Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Eau'secours

Il est essentiel de sensibiliser au cycle de l'eau, de manière concrète pour les enfants. A travers un schéma de mise en situation, et une petite expérience, les enfants vont apprendre le cycle de l'eau, quel est l'usage que l'on en fait, d'où vient-elle et comment faire pour limiter notre impact sur sa qualité.

L'expérience permettra aux enfants de voir la capacité de l'eau à s'infiltrer dans certains types de sols, et pas d'autres (argile), de voir également l'écoulement de l'eau à travers une clepsydre.

Le schéma du cycle de l'eau est représentatif du milieu urbain et pas juste le schéma du cycle de l'eau naturel (il permet de voir les leviers qui peuvent être déclenchés afin de mieux consommer l'eau).

Objectifs pédagogiques

- Comprendre le cycle de l'eau
- Expérimenter avec l'eau
- Savoir trouver et appliquer des solutions pour mieux consommer l'eau

Matériel pédagogique

- Une clepsydre
- Différentes bouteilles avec des matériaux pour l'infiltration de l'eau
- Des craies/stylos pour faire le schéma au tableau.

Infos pratiques

- Idéalement il nous faudrait 4 feutres/craies différents : noir, bleu, vert et rouge.

Durée : 1 à 2h



Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur

Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Arbres et santé

Léon le gardon est un petit poisson vivant dans le canal de Roubaix. Léon n'est pas le seul à vivre dedans, il est également accompagné de ses amis : Hervé le brochet, Alexandre le sandre, etc

Via un motion design, des peluches de poissons et d'autres outils innovants, les enfants découvriront les poissons et la vie du canal. Ils pourront comprendre le cycle de vie de Léon et l'anatomie des autres poissons

Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'anatomie d'un poisson
- Découvrir différentes espèces de poissons présentes dans le Nord
- Comprendre le cycle de vie d'un poisson

Matériel pédagogique

- Motion design ou kamishibai «Léon le gardon»
- Peluches poissons
- Puzzles anatomie poisson

Infos pratiques

- Il peut être pertinent de réaliser l'activité "rando pêche" ou "pêche découverte" par la suite afin d'avoir une continuité pédagogique

Durée : 1h



Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur

Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Les poissons

Puzzle et/ou dissection d'un fish

Objectifs pédagogiques



Matériel pédagogique



Infos pratiques



Durée : 1 à 2h



Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur

Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Arbres et santé

Grand et majestueux, les arbres sont des êtres façonnant leur milieu de vie et d'une richesse écologique non négligeable. De plus, ils sont une source d'alimentation et prodigue des bienfaits pour notre santé et notre bien-être. L'animation vous permettra de comprendre tout cela en mettant vos sens en éveil ... goût, toucher, ouïe, vue, vous apprendrez à découvrir les fruits charnus et les fruits secs, la saisonnalité, leurs bienfaits pour la santé. Il y sera question également d'autres produits issus de l'arbre

En fonction de l'âge, nous pourrions aborder tous les apports des arbres pour se soigner

Objectifs pédagogiques

- Découvrir ce qu'est un arbre et son importance écosystémique
- Découvrir de manière ludique les fonctions des arbres : écologie, nutrition, santé
- Être sensibilisé à une alimentation saine et changer son comportement alimentaire
- Consommer sainement en fonction des saisons

Matériel pédagogique

- Les différents éléments de l'arbre dans la nature (feuilles, écorce, fruits, etc...)
- Fiches pédagogiques sur les fruits
- Fiches pédagogiques "se soigner grâce aux arbres"
- Sacs à toucher

Infos pratiques

- L'animation est changeante suivant la saison.
- L'animation peut se faire exclusivement en salle mais il est préférable d'avoir un jardin avec des arbres à proximité afin de pouvoir réaliser une activité sur les sens

Durée : 2h



Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur

Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Bric'o naturel

Allier nature et bricolage peuvent parfois faire bon ménage ! A travers diverses constructions qui seront réalisées avec le groupe, l'objectif est de découvrir des moyens d'aider différents animaux

Des hôtels à insectes, en passant par des nichoirs, des mangeoires à oiseaux aux gîtes à hérissons, toutes sortes de constructions peuvent être réalisées



Objectifs pédagogiques

- Découvrir des méthodes de construction afin de préserver la biodiversité
- Savoir utiliser du matériel de bricolage (tournevis, agrafeuse, ...)
- Découvrir la faune locale

Matériel pédagogique

- Le kit de la construction désirée
- Matériel de bricolage (tournevis, agrafeuse, vis, etc...)
- Supports pédagogiques sur la biodiversité locale

Infos pratiques

- Besoin de table pour chaque groupe
- Selon la taille du groupe il est possible de faire plusieurs constructions
- Il est important d'identifier au préalable où la construction pourra être mise

Durée : 2h

Effectif : 6 groupes (enfants et/ou parents) avec effectif max de 24 personnes



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Canal et Nature

★ A travers plusieurs balades à la découverte de notre patrimoine naturel, partez à la découverte de la biodiversité d'un milieu naturel de chez vous : le canal de Roubaix !

Sur la piste du Castor : Partez à la recherche d'un mammifère emblématique de la richesse de biodiversité de notre canal. Vous y découvrirez ses traces (bois coupés et coulés) et son impact positif sur son milieu de vie - Secteur Leers

En passant par le pont des soupirs : Venez découvrir la biodiversité de la partie tourquennoise du canal de Roubaix. Dans cette partie, une flore locale (noisetier, cornouiller, saule, ...) pourra être observée. Secteur Tourcoing Pont du Halo

De la Marque au Canal : En démarrant de l'écluse du Triest venez découvrir une partie du canal plus fleurie avec une importante richesse entomologique (papillons, libellules, chenilles,...). Secteur Wasquehal ecluse du triest

Le canal urbanisé : En partant de notre association, vous pourrez découvrir un paysage naturel urbanisé avec un intérêt patrimonial important. Secteur quai de Cherbourg Parc de la visitation

Objectifs pédagogiques

- Découvrir la nature et sa biodiversité
- Savoir être plus attentif au vivant qui nous entoure

Matériel pédagogique

- Des carnets d'espèces selon l'endroit et les thématiques visées
- Du matériel naturaliste d'exploration (boîte loupe, jumelles, longue vue, etc...)

Infos pratiques

- Le lieu de sortie pourra être défini avec notre association. Nous intervenons sur toute la MEL et le Douaisis et nous pouvons réaliser un aller retour ou une boucle
- Pour les enfants de moins de 6 ans, la sortie se fera sur 1 heure et se fera sous forme d'exploration libre

Durée : 1 à 2h

Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Canal et Patrimoine

- ★ Laissez-vous conter la richesse de l'histoire du canal de Roubaix et des quartiers qu'il traverse. La découverte sera ludique, interactive et aura l'originalité de mettre les sens en éveil

Nous vous proposons 4 balades sur 4 secteurs différents afin de vous faire voyager et vous montrer la diversité des sites rencontrés

Balade « Trait d'Union » : histoire du textile d'hier à aujourd'hui avec le peignage de la Tossée et le CETI, anecdote sur la Grande Brasserie Moderne et enfin histoire du canal – Secteur Ecoquartier UNION

Balade « Vers la Visitation » : un parcours si court mais d'une extrême richesse avec les écluses, ponts et passerelles, les jardins ouvriers, le cimetière et enfin le couvent des Visitandines et son parc de la Visitation - secteur ROUBAIX Grande Rue au parc de la Visitation

Balade « Du pont des soupirs » : que signifie le nom « Halot », histoire de la branche de Tourcoing, de son château Vaissier et de ses ponts – Secteur TOURCOING Pont du Halot

Balade bucolique : histoire des péripéties du pont du Grimonpont, belle vue sur la Ville de Leers : son église, son usine Motte Bossut, ses activités, la frontière, la nature qui s'y déploie avec notamment les bassins filtrants – Secteur Leers

Objectifs pédagogiques

- Apprendre l'histoire du canal et des quartiers riches en éléments patrimoniaux

Matériel pédagogique

- Photos historiques
→ Plan et croquis

Infos pratiques

- Les distances parcourues n'excèdent pas 3 km. Malgré cela, il est conseillé d'avoir de bonnes chaussures de marche.

Durée : 1 à 2h



Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur

Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Août	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	------	-----	-----	-----	-----

Voyage Nature

★ Envie de changer d'air et découvrir la nature de notre région ?

Les Voyages Nature de la MEPN sont faits pour vous. Nous vous proposons d'explorer des milieux naturels peu connus du grand public et avec un accès aux commodités pour apprécier sereinement cette journée. Que ce soit au bord de la mer, en forêt ou sur les terrils, nos animateurs partageront leur savoirs naturalistes et pourront proposer des activités ludiques sur place pour apprécier cette journée.

Objectifs pédagogiques

- Découvrir la biodiversité de milieux différents
- Utiliser du matériel d'exploration (jumelles, loupes, filets, ...)
- Apprendre à se repérer dans un lieu nouveau

Matériel pédagogique

- Outils d'observation et de capture (Loupe, Boîte loupe, Jumelles, Filet, ...)
- Matériel de jeux d'extérieur (Plots, Cerceaux, Cordes, Bassines, ...)

Infos pratiques

- Les participants s'engagent à prendre part à la balade nature du matin (3 km au maximum)
- L'après midi une autre balade est proposée pour ceux qui le souhaitent, sinon c'est quartier libre.
- Il est important de respecter l'heure de départ du bus (situé généralement entre 16h et 16h30)

Durée : 1 journée

Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Gribouille la grenouille

Gribouille est une petite grenouille qui aime chanter, qui aime se nourrir, et qui veut tout vous apprendre sur sa longue vie de grenouille ! Du stade larvaire à l'adulte, dans cette animation vous saurez tout sur cet animal qui ne cesse de nous émerveiller.

- ★ Via un motion design ou un kamishibai, une peluche, une chanson de Gribouille et des figurines les enfants découvriront les grenouilles. Ils pourront comprendre le cycle de vie de Gribouille.

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les différents stades de vie des grenouilles
- Identifier ses différences avec d'autres animaux qui vivent dans le même milieu (insectes aquatiques, poissons)

Matériel pédagogique

- Motion design ou kamishibai «Gribouille la grenouille»
- Peluches de Gribouille
- Figurines de grenouille et insectes pour parler de sa nourriture
- Tapis de jeu qui à plusieurs utilité : ses déplacements, sa nourriture

Durée : 1h

Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Les stands de la Maison de l'eau

Découvrez la plupart de nos thèmes sous le format d'un stand.

Exemple: Le stand dégustation de plantes sauvages, découvrez les vertus des plantes tout en ayant des explications détaillées. Stand hérisson, oiseaux,.

Durée : en fonction de l'évènement

Effectif : flux continu



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Balades vers les bienfaits des plantes sauvages

★ Rejoignez-nous pour vous cultiver et continuer à transmettre les savoirs et savoir-faire infini et passionnants autour des plantes sauvages.

Au cours de cette balade, vous apprendrez tout d'abord à reconnaître les plantes et grâce à votre guide, vous prendrez connaissance des usages culinaires ou domestiques, des usages médicaux, ou encore des utilisations pour le jardinage. Vous découvrirez également des croyances populaires «Cerise sur le gâteau», des recettes surprises vous seront distribuées

Objectifs pédagogiques

- Apprendre à reconnaître les plantes
- Découvrir les bienfaits et usages
- Transmettre des savoirs et savoir-faire pour ne pas qu'ils tombent dans l'oubli

Matériel pédagogique

- Photos ou dessins à interpréter
- Fiches recettes

Infos pratiques

- Les distances parcourues n'excèdent pas 3 km. Malgré cela, il est conseillé d'avoir de bonnes chaussures de marche.
- Balade possible sur de nombreux sites proches ou distants de votre structure.
- Balade qui se pratique dans des espaces divers : site naturel, parc urbain ou à travers des rues en plein cœur de ville (« Sauvages de ma Rue »).

Durée : 1h

Effectif : 12 participants ou 1 classe par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Août	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	------	-----	-----	-----	-----

Nature en jeu

Dans la nature, beaucoup d'animaux apprennent, par le jeu, des compétences essentielles à leur survie (le cache-cache pour échapper à un prédateur par exemple).

La méthode ludique permet souvent de faire passer un message fort, tout en offrant au public un moment convivial.

- ★ Avec une large sélection de jeux de société, nous découvrirons ensemble différentes espèces animales, des notions écologiques et des activités de protection de la nature

Objectifs pédagogiques

- Aborder des concepts écologiques et de protection de la nature par le jeu
- Sensibiliser le public à la biodiversité
- Découvrir en groupe ce qui compose la nature

Matériel pédagogique

- Jeux de société nature (exemples : Insectopolis, Mission bestioles, Kikimank, ...)

Infos pratiques

- Besoin de plusieurs tables pour disposer les plateaux de jeux
- Les jeux peuvent être choisis en fonction des thématiques (oiseaux, insectes, plantes ...)

Durée : 2h

Effectif : 18 personnes



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Beauté et hygiène naturelle et écologique

★ Si la beauté et l'hygiène passait par des gestes simples, naturels et respectueux de la planète

En fabriquant vos propres produits cosmétiques, vous pouvez non seulement prendre soin de votre santé, mais aussi contribuer à préserver notre précieuse ressource en eau et limiter l'utilisation de substances chimiques nocives pour votre santé. Loin des formules industrielles souvent remplies de perturbateurs endocriniens, les cosmétiques DIY vous offrent une alternative saine et écologique.

Objectifs pédagogiques

- Apprendre à créer des cosmétiques et hygiène sois même
- Sensibiliser aux perturbateur endocriniens
- Préserver la ressource en eau

Matériel pédagogique

- Support explicatif des perturbateurs endocriniens
- Matériel divers de préparation de cosmétique (balance, cuillère, fouet, ...)

Info pratique

- L'animation peut se faire en 1 heure, dans ce cas-ci, un seul produit est réalisé
- Besoin de plusieurs tables pour disposer les plateaux de jeux
- Les jeux peuvent être choisis en fonction des thématiques (oiseaux, insectes, plantes ...)

Durée : 2h

Effectif : Jusqu'à 30



Public :

0 - 6 ans

6 - 9 ans

9 - 12 ans

12 - 16 ans

16 - 18 ans

Grand public

Sénior

Période d'activité :

Janv

Fév

Mar

Avr

Mai

Juin

Juil

Aoû

Sep

Oct

Nov

Dec

Création produit ménager

★ "Optez pour le DIY : préservez l'eau et protégez votre santé !"

En fabriquant vos produits ménagers maison, vous dites non aux perturbateurs endocriniens présents dans les produits chimiques. Vous réduisez ainsi l'impact sur votre santé et votre environnement.

De plus, les recettes simples et naturelles économisent l'eau en évitant la pollution des nappes phréatiques. Vinaigre blanc, bicarbonate, savon de Marseille... des ingrédients efficaces et respectueux de la planète ! 🌍

Adoptez le DIY éco-responsable pour une maison propre et un futur plus vert.

Objectifs pédagogiques

- Apprendre à créer des produits ménagers soi-même
- Sensibiliser aux perturbateurs endocriniens
- Préserver la ressource en eau

Matériel pédagogique

- Support explicatif des perturbateurs endocriniens
- Matériel divers de préparation de produits ménagers (balance, cuillère, fouet, ...)

Durée : 2h

Effectif : Jusqu'à 30



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Aller plus loin vers les bienfaits des plantes sauvages

L'atelier "Cuisines des plantes sauvages" propose de découvrir et de cuisiner des plantes comestibles récoltées dans la nature. À travers une approche ludique et pédagogique, les participants apprennent à identifier, récolter et préparer des herbes et légumes sauvages pour les intégrer dans des recettes savoureuses et créatives. Un moment de partage autour des savoir-faire traditionnels et de l'alimentation durable.

Durée : 2h

Effectif : Jusqu'à 30



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Stand dégustation des plantes sauvages

Le stand dégustation de plantes sauvages vous donne un avant goût des recettes possible à créer avec les plantes sauvages et leurs bienfaits et l'expertise de la personne présente sur le stand.

Durée : 2h

Effectif : Jusqu'à 30



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

J'en pince pour elle !

- ★ Qu'est-ce qui a 10 pattes, 4 antennes et qui vit dans notre canal ? L'écrevisse !
- ★ Adoptez le DIY éco-responsable pour une maison propre et un futur plus vert.

Grâce à du matériel spécialement conçu pour la pêche de cet animal, venez découvrir une technique de pêche de loisir simple et abordable pour petits et grands.

Après cette animation, le public connaîtra l'anatomie d'un animal méconnu mais très présent dans notre environnement

Objectifs pédagogiques

- Connaître l'anatomie simple d'une écrevisse (10 pattes, 2 antennes, 2 yeux, ...)
- Découvrir d'autres espèces du canal (exemple: le gobie à taches noires)
- Découvrir la pratique de la pêche de loisir

Matériel pédagogique

- Balance de pêche
- Appâts
- Matériel pédagogique divers

Infos pratiques

- L'accompagnateur devra bien aider pour la surveillance du groupe au bord des berges
- Seul l'animateur pourra manipuler les prises

Durée : 2h

Effectif : 12 enfants par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Août	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	------	-----	-----	-----	-----

Pêche à la roubaisienne

La pêche à la Roubaisienne est très certainement la pêche au coup la plus répandue. Dans la roubaisienne, il y a Roubaix car cette technique pratiquée dans le monde entier a été inventée par nos pêcheurs locaux. La grande innovation de ces pêcheurs a été d'incorporer un élastique à l'intérieur de leur canne, l'élastique permettant de « travailler » le poisson avec souplesse et ainsi de prendre des poissons de plus en plus gros (brèmes, carassins, carpes...).

Elle se pratique à l'aide d'une canne à emboîtement généralement comprise entre 7 et 13m. Ces cannes sont composées de brins qui s'emboîtent les uns dans les autres, et que l'on peut déboîter pour ramener le poisson vers soi...

Objectifs pédagogiques

- Connaître les différentes techniques de pêche au coup
- Comprendre la technique d'amorçage
- Apprendre à emboîter et déboîter une canne, pêche à « déboîter »
- Découvrir les différentes espèces de poissons présentent dans le Canal
- Connaître la réglementation Pêche

Matériel pédagogique

- Cannes à emboîtement
- Pontons et caisses à pêche
- Matériel pédagogique divers, appâts

Infos pratiques

- L'accompagnateur devra bien aider pour la surveillance du groupe au bord des berges

Durée : 2h

Effectif : 6 enfants par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Street Fishing

Le Street Fishing est un concept de pêche sportif dans lequel on utilise une canne équipée d'un moulinet et des leurres (souples, durs, métalliques etc.) pour partir à l'aventure dans les eaux de différentes villes à la recherche des poissons qu'elles abritent. Cette technique de pêche ne nécessite pas beaucoup d'équipement, ni d'avoir une journée ou une ½ journée devant soi.

La pêche est une passion, un loisir ludique que l'on peut pratiquer partout, même en ville. Dans les eaux de la jungle de béton se cache souvent une faune halieutique riche et variée : sandres, perches, brochets, rotengles pour ne citer qu'eux.

Objectifs pédagogiques

- Connaître le matériel adapté en fonction de l'espèce recherchée (cannes légères à lourdes, moulinets, leurres etc.)
- Découvrir les différentes espèces de carnassiers présents dans le Canal
- Découvrir la pratique de la pêche itinérante
- Connaître la réglementation Pêche

Matériel pédagogique

- Lancer de pêche léger et/ou lourd avec moulinet adapté
- Matériel pédagogique divers (leurres, épuisettes, toises pour mesurer les poissons etc.)

Infos pratiques

- L'accompagnateur devra bien aider pour la surveillance du groupe au bord des berges

Durée : 2h

Effectif : 6 enfants par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Août	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	------	-----	-----	-----	-----

Big fish - Pêche au Silure Glane

Connaissez vous le Silure Glane "Silurus glanis" ? Ce poisson est le plus grand des poissons de nos cours d'eau ! Pouvant mesurer 1,50 m et peser 20 kg, c'est une espèce impressionnante et dont la pêche est une pratique physique et très impressionnante.

- ★ Encadrer par nos animateurs pêche, venez traquer le silure grâce à des techniques spécifiques et à un matériel spécialement dédié à la pêche de cette espèce.

Objectifs pédagogiques :

- Initier les participants à une technique de pêche spécifique
- Sensibiliser à la biologie et au comportement du silure glane
- Faire découvrir une activité de pêche originale axée sur les gros poissons
- Favoriser la concentration, la patience et le travail d'équipe

Matériel pédagogique:

- Grandes cannes types roubaisiennes avec élastiques renforcés
- Appâts appropriés pour le silure (vers, pellets, bouillettes, ...)
- Siège et station de pêche pour chaque participant
- Seaux et bourriches pour la gestion des poissons attrapés

Infos pratiques:

- L'accompagnateur devra bien aider pour la surveillance du groupe au bord des berges
- Il faudra faire attention aux gestes brusques lors de la manipulation des hameçons

Durée : 2h

Effectif : 6 enfants par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Pêche feeder

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir la technique de pêche au feeder
- Apprendre à utiliser un moulinet et à lancer une ligne correctement
- Comprendre l'importance de choisir un emplacement adapté pour cette technique
- Sensibiliser à la protection de l'environnement et au respect de la faune aquatique

Matériel pédagogique:

- Cannes à pêche à moulinet adaptées à la technique du feeder
- Feeder cages (petits plombs à cage pour l'amorçage)
- Amorces (mélange de farine de pêche et graines)
- Hameçons sans arpillons et bas de ligne
- Siège et station de pêche pour chaque participant

Infos pratiques:

- L'accompagnateur devra bien aider pour la surveillance du groupe au bord des berges
- Il faudra faire attention aux gestes brusques lors de la manipulation des hameçons

Durée : 2h

Effectif : 6 enfants par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Août	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	------	-----	-----	-----	-----

Float-tube

Le Float-tube est une sorte de bouée gonflable améliorée qui permet de se déplacer sur l'eau. Le pêcheur donne l'impression d'être assis sur l'eau, les jambes sont en partie immergées et il est équipé de palmes et de waders (cuissardes) lui permettant de se propulser discrètement.

★ *Aucun bateau ne peut offrir une telle approche discrète de la faune halieutique. On a vraiment la sensation d'être en immersion au plus près des poissons...*

Objectifs pédagogiques

- Connaître les rudiments permettant de se propulser sereinement
- Connaître la réglementation Navigation/Pêche et les règles élémentaires de sécurité
- Découvrir la pratique de la pêche en Float-tube

Matériel pédagogique

- Float-tubes
- Waders, palmes, gilets de sauvetage
- Matériel pédagogique divers (cannes à pêche...)

Infos pratiques

- L'accompagnateur devra bien aider pour la surveillance du groupe restant au bord des berges
- Seul 1 animateur titulaire du BPJEPS Pêche est apte à encadrer les enfants sur l'eau

Durée : 2h

Effectif : 6 enfants par animateur



Public :	0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior					
Période d'activité :	Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec

Pêche découverte

Le but de la pêche découverte est de rendre la pêche accessible à toutes et tous. Il s'agit d'une pêche de poissons blancs (gardons, brèmes, rotengles etc.) à la canne télescopique généralement comprise entre 3 et 7m.

Qu'on soit débutant, amateur averti ou compétiteur aguerri, jeune ou plus expérimenté, la canne à pêche au coup télescopique passe entre les mains de tous les pêcheurs. C'est un outil de référence, très abordable et facile à manier. Idéal pour se lancer dans la pêche au coup des poissons blancs...

Objectifs pédagogiques

- Connaître les bases de la pêche au coup (matériel, sonder, amorcer, faire une ligne...)
- Découvrir les différentes espèces de poissons blancs présentent dans le Canal
- Découvrir la pratique de la pêche de loisir
- Connaître la réglementation Pêche

Matériel pédagogique

- Appâts
- Le matériel pédagogique divers (sondes, épuisettes, bourriches...)
- Cannes télescopiques

Infos pratiques

- L'accompagnateur devra bien aider pour la surveillance du groupe au bord des berges

Durée : 2h

Effectif : 6 enfants par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Août	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	------	-----	-----	-----	-----

Rando pêche

Pêcher est aussi une occasion de profiter de la richesse d'un milieu naturel comme le Canal de Roubaix. C'est en pratiquant la pêche que nous pourrions avoir la chance d'observer un martin pêcheur en chasse ou le vol d'un héron cendré.

- ★ *Tout en se baladant le long du canal de Roubaix, les participants pratiqueront la pêche tout en découvrant la biodiversité présente dans l'eau mais aussi sûr les berges.*

Objectifs pédagogiques :

- Initier le public à la pêche aux leurres
- Découvrir le canal de Roubaix et ses environs tout en pratiquant une activité sportive
- Sensibiliser à la biologie des poissons locaux : habitat, mode de vie, reproduction, ...
- Favoriser la mobilisation musculaire et la marche en pratiquant la pêche de loisir

Matériel pédagogique:

- Canes à pêche et leurres
- Plan du parcours avec les balises indiquées
- Fiche question sur la biologie des poissons
- Carnets et crayons

Infos pratiques:

- L'accompagnateur devra bien aider pour la surveillance du groupe au bord des berges
- Il faudra faire attention aux gestes brusques lors de la manipulation des hameçons

Durée : 1 à 2h

Effectif : 6 enfants par animateur



Public :

0 - 6 ans	6 - 9 ans	9 - 12 ans	12 - 16 ans	16 - 18 ans	Grand public	Sénior
-----------	-----------	------------	-------------	-------------	--------------	--------

Période d'activité :

Janv	Fév	Mar	Avr	Mai	Juin	Juil	Aoû	Sep	Oct	Nov	Dec
------	-----	-----	-----	-----	------	------	-----	-----	-----	-----	-----

Envoyez votre demande

Si l'une de ces activités vous intéresse, vous pouvez envoyer votre demande à notre équipe sur **pole-developpement@orange.fr** avec les informations ci-dessous :

Nom de votre structure :

Nom.s de.s l'activité.s demandée.s (Ex : Hôtel à insectes) :

Nombre d'activités (Ex : 1) :

Age des participants (Ex : 10 à 12 ans) :

Nombre de participants (Ex : 10) :

Lieu où vous souhaiteriez réaliser l'animation (Ex : dans nos locaux) :

Propositions de dates (Ex : tous les mercredis du mois de mai)

Contact de la personne référente (téléphone et mail) :

Après analyse de votre demande, notre équipe vous recontactera pour plus de précisions et vous enverra un devis détaillé.

Aucune de nos activités ne correspond à vos attentes ? Vous recherchez autre chose ?

Nos animateurs peuvent y répondre !

En effet, nous disposons d'une ressource pédagogique étendue pouvant potentiellement répondre à vos attentes plus spécifiques.